

## Graphic designer

Un métier créatif et visuel



### Formation adulte

Vous avez plus de 18 ans ?

Vous cherchez à vous former tout en travaillant ?

L'alternance est la solution idéale pour acquérir les compétences nécessaires à la pratique d'un métier.

---

En tant que graphiste, vous combinez création graphique et développement informatique. Vous réalisez la communication visuelle (en 2D ou 3D) et artistique d'un projet au moyen de logiciels informatiques spécifiques.

Les projets à réaliser sont divers. Vous pouvez donc concevoir des supports de communication, une identité visuelle pour une entreprise ou un produit, la typographie et la mise en page de documents, des animations pour des films ou des jeux vidéo...

La partie la plus importante de votre travail sera de traduire les besoins de votre client, en tenant compte des contraintes techniques et budgétaires, pour lui fournir l'image la plus adéquate de son produit ou entreprise.

## Journée type

Pour commencer vous rencontrez le client et prenez connaissance de ses attentes et de ses besoins.

En fonction de l'idée à faire passer, vous développez des propositions visuelles. Pour cela, vous devez être bien informé quant à l'objectif du produit et au public cible.

Vous créez une charte graphique à partir de dessins, de symboles, de formes et de couleurs. Vous utilisez des logiciels de traitement et de création de l'image, d'animation et de programmation ainsi que des techniques d'illustration, de typographie ou d'impression.

Pour fournir un produit de qualité, vous devez faire preuve de créativité, structurer les éléments pour en faciliter la compréhension et proposer des idées originales.

Enfin, vous assurez le suivi du projet en apportant les modifications nécessaires et en tenant compte des contraintes techniques et budgétaires.



Visite de l'atelier

## Débouchés

**Au bout de deux ans de formation, vous pouvez choisir de :**

- Vous installer comme graphiste indépendant
- Travailler comme salarié dans une agence de communication, de publicité ou dans le département communication d'une entreprise commerciale ou d'une organisation socio-culturelle
- Vous perfectionner dans une technique particulière suivant le secteur (l'édition, le motion design, webdesigner, interface utilisateur ...)

## Qualités

**Quelles qualités devez-vous posséder pour être graphic designer ?**

Vous devez être résistant, créatif, fiable, avoir un esprit d'analyse et d'innovation.

**Quelles qualités développerez-vous pendant votre formation ?**

Vous allez développer votre sens de la communication, de la rigueur et de la collaboration, votre esprit critique et aurez acquis des compétences en gestion.

## Détails sur la formation:

### Horaire:

L'horaire ci-dessous est à titre indicatif et est susceptible d'être modifié :

### 1<sup>ère</sup> année

Groupe A : Lundi et jeudi (9h30 à 17h)

Groupe B : Lundi et jeudi (13h30 à 21h)

Groupe C : Lundi et vendredi (9h30 à 17h)

## **2<sup>ème</sup> année**

Lundi et mercredi (9h30 à 17h)

### **Programme:**

#### **Cours professionnels**

##### **1<sup>ère</sup> chef d'entreprise (370h)**

- Création d'entreprise, droit et législation secteur TIC (26h)
- Comptabilité et gestion financière (32h)
- Anglais (40h) - *un test d'anglais informatisé sera effectué en début d'année afin de déterminer votre niveau.*
- Outils et méthodes du graphic designer (48h)
- Créativité et communication (24h)
- Conception graphique (80h)
- Conception prépresse (40h)
- Conception web (40h)
- Atelier pratique (40h)

##### **2<sup>ème</sup> chef d'entreprise (370h)**

- Création d'entreprise, droit et législation secteur TIC (12h)
- Comptabilité et gestion financière (18h)
- Fiscalité (12h)
- Gestion commerciale (8h)
- Projet d'entreprise, esprit d'entreprendre (12h)
- Anglais (40h)
- Créativité et communication (60h)
- Conception prépresse (68h)
- Conception web (32h)
- Atelier pratique (76h)
- Coaching TFE / Gestion projet en communication visuelle (32h)

## **Organisation**

L'alternance allie cours théoriques dans un centre de formation et formation pratique en entreprise. Nous vous proposons de vous former dans ce métier en concluant une convention de stage avec une entreprise (+/- 26 à 30 heures par semaine) et en suivant des cours dans un centre de formation (+/- 8 à 12 heures par semaine).

## Pratique en entreprise

Vous devrez être occupé dans la profession pour laquelle vous vous formez :

- En concluant une convention de stage rémunéré avec une entreprise formatrice
- En étant sous contrat de travail dans le métier pour lequel vous vous formez
- En bénéficiant d'un stage non rémunéré avec le nombre d'heures de pratique minimum obligatoire si vous êtes dans l'impossibilité de répondre à l'une des deux situations reprises ci-dessus.

Le référent stage est l'intermédiaire à la conclusion de la convention de stage. Il est présent pour vous orienter, vous aider dans vos recherches de stages, il est chargé des aspects administratifs et veille au bon déroulement de votre formation en entreprise.

## Certification

A l'issue de la formation, l'apprenant obtient un diplôme chef d'entreprise "Graphic designer" homologué par la Fédération Wallonie-Bruxelles, ainsi qu'un certificat de gestion.

### DETAILS SUR LA FORMATION

Diplôme de chef d'entreprise Graphic designer et certificat de gestion

**Prix:** 325 euros par an

**Durée:** 2 ans

Pratique en entreprise obligatoire pour chaque année de formation

**Plus d'informations : 0800 85 210 -  
info@efp.be**

### CONDITIONS D'ADMISSION

Avoir 18 ans accomplis au 31/12 de l'année d'inscription ou avoir satisfait à l'obligation scolaire à cette date ET répondre à l'une des conditions suivantes :

- 4<sup>ème</sup> année secondaire réussie dans l'enseignement général, technique ou artistique (CESI/CE2D)
- 6<sup>ème</sup> année secondaire réussie dans l'enseignement professionnel (CE6P ou CQ6P)
- Certificat d'apprentissage
- Examen d'admission aux conditions générales (CESI/CE2D)

Avant de vous inscrire, vous devrez suivre une séance d'info en vidéo.