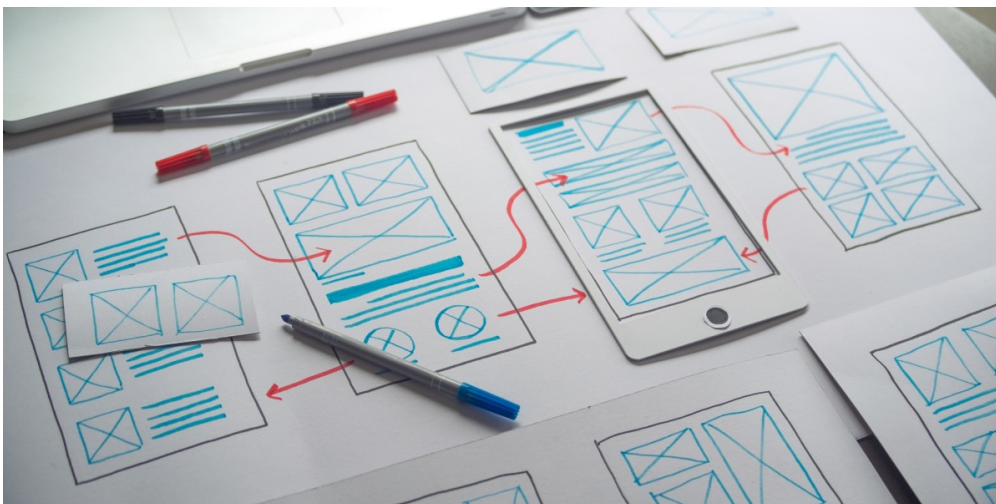


## Designer UX/UI

Un métier qui allie arts visuels et techniques numériques



### Formation adulte

Vous avez plus de 18 ans ?

Vous cherchez à vous former tout en travaillant ?

L'alternance est la solution idéale pour acquérir les compétences nécessaires à la pratique d'un métier.

En tant que designer UX/UI (UX = user experience et UI = user interface), vous êtes un professionnel de la communication et de l'information qui accompagne la conception et le développement d'interfaces pour les écrans, les objets connectés.

Vous optimisez l'expérience utilisateur en tenant compte de critères tels que l'accessibilité, la simplicité, l'intuition, l'ergonomie... tout en déclinant l'image de marque du client.

Maîtrisant à la fois les arts visuels et les techniques numériques, vous rendez les produits conviviaux, attrayants, originaux et ergonomiques tout en simplifiant l'emploi pour le public cible.

Les plateformes invitent à l'interaction et aux échanges avec l'utilisateur. Tout l'art du design UX/UI consiste à donner à l'utilisateur et au client les moyens d'explorer cet univers dans les meilleures conditions possibles.

Enfin, vous créez les arborescences et établissez les liens entre les différents éléments du produit multimédia : textes, sons, images fixes ou animées. Vous définissez également le sens de lecture et le cheminement de la navigation.

## Journée type

**En matière de conception**, vous êtes amené à identifier les principaux enjeux de la plateforme, créer la ligne de conduite (storytelling) en conformité avec l'image de la marque, créer un concept général de communication visuelle en fonction du public cible ou des désirs du client, imaginer le produit en tenant compte des contingences économiques (budget, coût de réalisation, coût de diffusion...), évaluer les contraintes techniques des différentes applications à développer selon les supports, structurer un produit avec son arborescence, son organisation des pages, intégrer des bases de données et bien des choses encore.

**En matière de réalisation**, vous serez, entre autres, capable d'intégrer et de mettre en valeur de manière harmonieuse des images vidéo, des textes, des sons, créer des images virtuelles et les mettre

en action, développer le graphisme en fonction de l'utilisateur tout en respectant les contraintes graphiques du client et/ou de la marque.

Pour cela, vous allez maîtriser les logiciels de création d'images numériques et de publication assisté par ordinateur, ainsi qu'être capable de travailler en équipe, de collaborer avec des spécialistes en informatique pour résoudre les problèmes techniques et avec des spécialistes de la création visuelle.



Visite de l'atelier

## Débouchés

**Au bout de deux ans de formation, vous pouvez choisir de :**

- Devenir designer UX/UI indépendant ;
- Travailler comme employé dans une entreprise web ;
- Vous perfectionner dans une technique propre au digital.

## Qualités

**Quelles qualités devez-vous posséder pour devenir designer UX/UI ?**

Vous devez être créatif, empathique et passionné par le monde digital.

**Quelles qualités développerez-vous pendant votre formation ?**

Vous allez développer votre sens de la précision, de l'observation en plus de vos connaissances en stratégie marketing et digitale.

## Détails sur la formation:

### Horaire:

Les horaires repris ci-dessous sont à titre indicatif et sont susceptibles d'être modifiés.

Classe A : Jeudi et vendredi (9h30-17H)

Classe B : Jeudi et vendredi (9h30-17H)

## Organisation

L'alternance allie cours théoriques dans un centre de formation et formation pratique en entreprise. Nous vous proposons de vous former dans ce métier en concluant une convention de stage avec une entreprise (+/- 26 à 30 heures par semaine) et en suivant des cours dans un centre de formation (+/- 8 à 12 heures par semaine). Le total doit correspondre à 38h/semaine.

## Pratique en entreprise

Vous devrez être occupé dans la profession pour laquelle vous vous formez soit :

- En concluant une convention de stage rémunérée avec une entreprise formatrice
- En étant sous contrat de travail dans le métier pour lequel vous vous formez
- En bénéficiant d'un stage non rémunéré d'un nombre d'heures de pratique minimum obligatoire si vous êtes dans l'impossibilité de répondre à l'une des deux situations reprises ci-dessus.

Le référent stage est l'intermédiaire à la conclusion de la convention de stage. Il est présent pour vous orienter, vous aider dans vos recherches de stages, il est chargé des aspects administratifs et veille au bon déroulement de votre formation en entreprise.

## Certification

A l'issue de la formation, l'apprenant obtient un diplôme chef d'entreprise homologué par la Fédération Wallonie-Bruxelles, ainsi qu'un certificat de gestion.

## DETAILS SUR LA FORMATION

Diplôme chef d'entreprise designer UX/UI et certificat de gestion

**Prix:** 325€ par an

**Durée:** 2 ans

**Stage:** Stage pratique en entreprise obligatoire pour chaque année de formation

**Plus d'informations :** 0800 85 210 - [info@efp.be](mailto:info@efp.be)

## CONDITIONS D'ADMISSION

Avoir 18 ans accomplis au 31/12 de l'année d'inscription ou avoir satisfait à l'obligation scolaire à cette date ET répondre à l'une des conditions suivantes:

- 4<sup>ème</sup> année secondaire réussie dans l'enseignement général, technique ou artistique (CESI/CE2D)
- 6<sup>ème</sup> année secondaire réussie dans l'enseignement professionnel (CE6P ou CQ6P)
- Certificat d'apprentissage
- Examen d'admission aux conditions générales (CESI/CE2D)

Avant de vous inscrire, vous devrez suivre une séance d'info en vidéo.